

Stage de logique

par René Cori,

les 3 et 4 décembre 2009

Notes de Nathalie Carrié

René Cori nous a d'abord présenté la logique comme une branche très jeune des mathématiques. Il a expliqué la singularité de la situation de la logique en France. En deux mots, il a présenté les maths modernes et ce qui s'en est suivi. Il a ensuite expliqué comment les programmes actuels de collège et de lycée abordent les questions liées au langage mathématique, au raisonnement et à la démonstration. Avant de se lancer dans le vif du sujet, il a exposé les nouveautés du programme de seconde 2009.

1 Une approche naïve du langage mathématique

1.1 Considérations syntaxiques

1.1.1 Langage mathématique et langage naturel

1.1.2 Expressions mathématiques

Les expressions mathématiques sont soit des **noms**, soit des **énoncés** ou **propositions**.

Noms

$$\int_0^1 x dx$$
$$\{x \in \mathbb{R} / x^2 + 1 = 0\}$$

$$\frac{1}{2}$$

Enoncés, propositions

$$x^2 + 1 = 0$$

Tout entier pair ≥ 3 est la somme de deux nombres premiers.

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{3x - 7}{2x^2 + 4} = \frac{3}{2}$$

1.1.3 La notion de variable

C'est la notion de variable qui fait la différence entre le langage naturel et le langage mathématique.

On fait une utilisation massive de variables muettes.

1.1.4 Variables libres / variables liées - Mutifications

Lorsque l'on dit : 'L'équation **en** x : $ax^2 - 7x + 1 = 0$ a au moins une racine réelle.', x est une variable muette et a est une variable.

Dans l'équation : $\cos^2 x + \sin^2 x = 1$, x est une variable parlante.

Dans l'équation : $[\forall x \in \mathbb{R} \quad \cos^2 x + \sin^2 x = 1]$, x est une variable muette.

Dans une expression, une variable peut être $\left\{ \begin{array}{l} \text{MUETTE (LIÉE)} \\ \text{ou} \\ \text{PARLANTE (LIBRE)} \end{array} \right.$

Lorsqu'une variable est muette, il y a "quelque chose" qui l'a rendue muette, comme, par exemple :

$$\int d \square, \{ \square / \dots \}, \text{"l'équation"}, \dots$$

Ce sont des mutificateurs. Un mutificateur est quelque chose qui rend muet.

mutifier=rendre muet

Dans la phrase " $x^2 + 1 = 0$ n'a pas de racine réelle", x est une variable muette car le mot "équation" est implicite.

" $\cos^2 x + \sin^2 x = 1$ " et " $\cotan^2 x + \tan^2 x = 1$ " n'ont pas d'implicite. x est donc une variable libre.

3 critères pour savoir si une variable est muette ou parlante.

critère 1 : Variable parlante : si je change x par y ou par u ou par z et que la nature de l'information a changé, alors c'est nécessairement une variable parlante.

Dans : $x \in \{x \in \mathbb{R} / x^2 + 1 = 0\}$, x est une variable parlante et x est une variable muette.

Renommer la variable muette

Cela donne ici : $x \in \{u \in \mathbb{R} / u^2 + 1 = 0\}$

Le renommage ne concerne que les occurrences muettes de la variable.

Dans " x peut se mettre sous la forme $au + bv$, avec u et v dans \mathbb{Z} ", le mot **avec** sous entend un \exists implicite (il masque une quantification existentielle).

$\cos^2 x + \sin^2 x = 1$ est une expression à bannir, mais elle peut se rencontrer.

critère 2 : présence de symboles mutificateurs (qui rendent la variable muette i. e. liée)

$\int d\sqcup$	$\{ \sqcup / \dots \}$
"l'équation en"	$\forall \sqcup \mapsto$
$\sum \sqcup$	$\prod \sqcup \exists \sqcup \text{ Sup } \sqcup \text{ Max } \sqcup \text{ Min } \sqcup$

critère 3 : Si je remplace les occurrences d'une variable z dans une expression E par **un nom qui n'est pas une variable**, 2 choses peuvent se produire :

1. Si le résultat de la substitution est encore une expression mathématique **qui a un sens**, alors la variable que l'on a remplacée était **parlante**.
2. Sinon, la variable était **muette**.

Exemples :

$$\cos^2 z + \sin^2 z = 1 \rightsquigarrow \cos^2 \int_0^1 x dx + \sin^2 \int_0^1 x dx = 1$$

$$\lim_{z \rightarrow +\infty} g(z) \rightsquigarrow \lim_{\int_0^1 x dx \rightarrow +\infty} g(\int_0^1 x dx)$$

Dans $\sum_{k=0}^n 2^k$, k est muette, n est parlante.

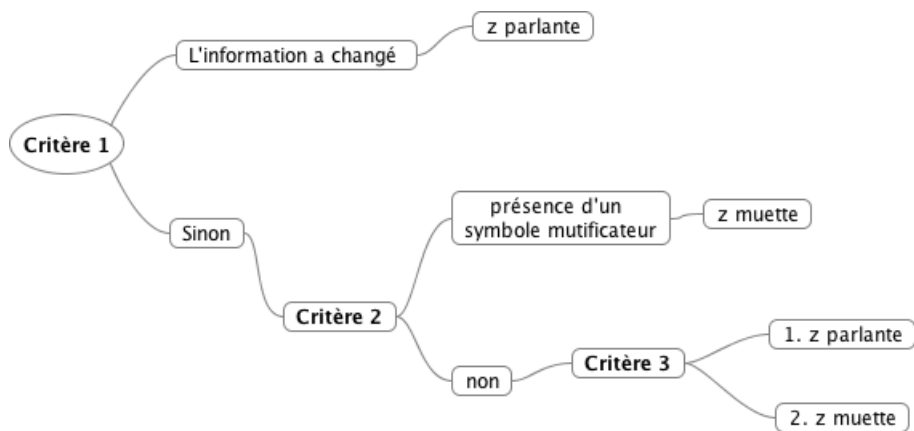


FIGURE 1 – Algorithme pour déterminer si une variable est muette ou parlante

Résoudre un problème de maths, c'est souvent éliminer des mutifications.

1.1.5 Comment combiner des expressions pour en obtenir d'autres ?

$a > 3$ est une phrase élémentaire. C'est ce que l'on appelle un énoncé atomique.

$$a > 3 \Rightarrow \exists p \exists q (p \text{ est premier et } q \text{ est premier et } p + q = a)$$

les connecteurs permettent de fabriquer des propositions à partir de propositions données, idem pour les quantificateurs

Liste des connecteurs

et	ou	implique	équivalent à	non
\wedge	\vee	\Rightarrow	\Leftrightarrow	\neg
connecteurs binaires $A, B \rightsquigarrow A \text{ et } B$ $A \text{ ou } B$ $A \Rightarrow B$ $A \Leftrightarrow B$				connecteur unaire $A \rightsquigarrow \neg A$

Les quantificateurs

universel
 $\forall \lfloor \rfloor$

existentiel
 $\exists \lfloor \rfloor$

" $\forall x, A$ " signifie : "pour tout x, A "

" $\exists x, A$ " signifie : "il existe au moins un y tel que A ", mais aussi : "pour au moins un x, A ".

Conjecture de Goldbach :

$$\forall a \in \mathbb{N} [(a > 3 \text{ et } a \text{ est pair}) \exists p \exists q (p \text{ est premier et } q \text{ est premier et } p + q = a)]$$

Des mathématiciens chinois ont démontré que :

$$\forall a \in \mathbb{N}, [(a > 3 \text{ et } a \text{ est pair}) \exists p \exists q \exists r (p \text{ est premier et } q \text{ est premier et } (r \text{ est premier ou } r = 1) \text{ et } p + qr = a)]$$

1.2 La signification des expressions

1.2.1 Valeurs de vérité. Tables de vérité des connecteurs

Si dans certaines conditions, on a attribué une valeur de vérité (Vrai ou Faux) aux propositions A et B, on peut dresser la table de vérité suivante :

A	B	A et B conjonction	A ou B disjonction	A \Leftrightarrow B équivalence	A \Rightarrow B implication
F	F	F	F	V	V
F	V	F	V	F	V
V	F	F	V	F	F
V	V	V	V	V	V

Exemples :

$A \Rightarrow B$ avec A faux :

[Pour tout $n \in \mathbb{N}$ (n pair $\Rightarrow n^2$ pair)] est une proposition vraie.

[Pour tout $n \in \mathbb{N}$ (n pair $\Rightarrow 2n$ pair)] est une proposition vraie.

Choisir dans les deux cas $n = 3$ pour obtenir A faux.

$A \Rightarrow (B \Rightarrow A)$ est vraie tout le temps :

Si A est faux, c'est vrai quelque soit B

Si A est vrai, $B \Rightarrow A$ est toujours vraie donc c'est vrai. C'est une tautologie.

Une tautologie est une proposition vraie quelques soient les valeurs de vérité attribuées aux propositions à partir desquelles elle est constituée (avec des connecteurs).

Exemple de tautologie : $(A \Rightarrow B)$ ou $(B \Rightarrow A)$.

1.2.2 Quelques règles pour le bon usage des connecteurs et des quantificateurs

On a des exemples de fonctions continues non positives.

Donc on n'a pas $\forall f, f \text{ continue} \Rightarrow f \text{ positive}$

On a des exemples de fonctions positives non continues.

Donc on n'a pas $\forall f, f \text{ positive} \Rightarrow f \text{ continue}$

Ce n'est pas pareil que :

$(f \text{ continue} \Rightarrow f \text{ positive})$ ou $(f \text{ positive} \Rightarrow f \text{ continue})$

dans cette phrase là, c'est le même f

La phrase :

$\forall f \quad (f \text{ continue} \Rightarrow f \text{ positive}) \text{ ou } (f \text{ positive} \Rightarrow f \text{ continue})$

est une tautologie (phrase toujours vraie).

Mais la phrase :

$[\forall f \quad f \text{ continue} \Rightarrow f \text{ positive}] \text{ ou } [\forall f \quad f \text{ positive} \Rightarrow f \text{ continue}]$

est fausse.

On a en effet :

$$\boxed{[\forall f \quad f \text{ continue} \Rightarrow f \text{ positive}] \text{ ou } [\forall f \quad f \text{ positive} \Rightarrow f \text{ continue}]}$$

faux pour $-x^2$ faux pour $\frac{x^2+1}{x^2}$

Un \forall ne se laisse pas distribuer sur un ou

Les propositions $A \Rightarrow B$, $\neg A$ ou B sont synonymes.
 La proposition $(A \Rightarrow B) \vee (B \Rightarrow C)$ est une tautologie (faire une table de vérité avec 3 propositions, il y a donc 8 cas).

Ecrivons que f est continue au point a :
 $(\forall \varepsilon \in \mathbb{R}_+^*) (\exists \eta_\varepsilon \in \mathbb{R}_+^*) \forall x \in D_f (|x - a| < \eta \Rightarrow |f(x) - f(a)| < \varepsilon)$

Ecrivons que f n'est pas continue au point a :
 $(\exists \varepsilon \in \mathbb{R}_+^*) (\forall \eta_\varepsilon \in \mathbb{R}_+^*) \exists x \in D_f (|x - a| < \eta \text{ et } |f(x) - f(a)| \geq \varepsilon)$

non $(A \Rightarrow B)$ est synonyme de A et $\neg B$

La négation d'une implication ne peut pas s'exprimer sous la forme d'une implication et il faut dire aux élèves que :

La négation d'une implication n'est pas une implication. C'est une conjonction.

Toutes les lettres sont astreintes à un certain référentiel V
 $(\forall x \in E) \quad A[x]$
 $(\exists x \in E) \quad A[x]$

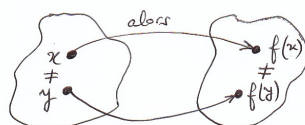
Voici les mêmes phrases avec des connecteurs :
 $\forall x (x \in E \Rightarrow A[x])$
 $\exists x (x \in E \text{ et } A[x])$
 $\exists! x \quad A[x]$ s'écrit : $\exists x (A[x] \wedge \forall y (y \neq x \Rightarrow \neg A[y]))$
 Il existe au plus un x tel que $A[x]$ s'écrit : $\forall x \forall y [(A[x] \text{ et } A[y]) \Rightarrow x = y]$

1.2.3 Du bon usage des formules équivalentes

f injective se traduit par les deux phrases équivalentes suivantes :
 $[\forall x \forall y [f(x) = f(y) \Rightarrow x = y]]$ et $[\forall x \forall y [x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y)]]$

Quand un énoncé se termine par $x = y$, c'est un énoncé d'unicité

L'équivalence logique ne signifie pas l'équivalence pédagogique. A dessiner, il vaut mieux dessiner la 2ème phrase.



$A \Leftrightarrow B$ est synonyme de $B \Leftrightarrow A$
 Cela s'écrit : $A \Leftrightarrow B \sim B \Leftrightarrow A$
 Une table de vérité s'applique à des combinaisons booléennes de propositions.
 Faire une table de vérité de :

$$ab = 0 \Leftrightarrow (a = 0 \text{ ou } b = 0) \tag{1}$$

n'a donc aucun sens.
 Par contre, celle de la phrase suivante a un sens :

$$A \Rightarrow (\text{non } B \text{ et } C) \tag{2}$$

Phrase dans laquelle A, B et C sont des variables propositionnelles.
 Pour analyser la proposition (1), on fait des mathématiques (pas de la logique)
 et pour analyser la proposition (2), on fait de la logique.

$A \text{ et } B \sim B \text{ et } A$
 Ecrire : " Les propositions $A \text{ et } B$ et $B \text{ et } A$ sont équivalentes. " pose un problème. Il vaut mieux alors écrire :
 Les propositions $A \wedge B$ et $B \wedge A$ sont équivalentes.
 $(A \Leftrightarrow B) \Leftrightarrow (B \Leftrightarrow A)$
 Est-ce un nom ou un énoncé? Il y a ambiguïté.
 Si l'on veut désigner un énoncé, on préférera alors écrire :
 $A \Leftrightarrow B \sim B \Leftrightarrow A$

La proposition $A \Leftrightarrow B \Leftrightarrow C$ est-elle justifiée (c'est-à-dire sans parenthèse)?

A	B	C	$A \Leftrightarrow B$	$B \Leftrightarrow C$	$A \Leftrightarrow (B \Leftrightarrow C)$	$(A \Leftrightarrow B) \Leftrightarrow C$	$A \Leftrightarrow B \text{ et } B \Leftrightarrow C$
0	0	0	1	1	0	0	1
0	0	1	1	0	1	1	0
0	1	0	0	0	1	1	0
0	1	1	0	1	0	0	0
1	0	0	0	1	1	1	0
1	0	1	0	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1

Donc les propositions $A \Leftrightarrow (B \Leftrightarrow C)$ et $(A \Leftrightarrow B) \Leftrightarrow C$ sont tautologiquement équivalentes.
 Ainsi, $A \Leftrightarrow (B \Leftrightarrow C)$ et $(A \Leftrightarrow B) \Leftrightarrow C$ sont bien des propositions équivalentes, ce qui prouve que l'équivalence est associative.
MAIS, quand les mathématiciens écrivent $A \Leftrightarrow B \Leftrightarrow C$, ils pensent à :
 $(A \Leftrightarrow B) \text{ et } (B \Leftrightarrow C)$.

Alors que ce ne sont pas des propositions logiques équivalentes (voir la table de vérité).

Par conséquent, le fait que l'énoncé $(A \Leftrightarrow B) \text{ et } (B \Leftrightarrow C)$ s'écrive $A \Leftrightarrow B \Leftrightarrow C$ est seulement une convention d'écriture.

Remarque : Quand dans les livres, on lit "Les trois propositions suivantes sont équivalentes", il s'agit de : $(A \Leftrightarrow B) \text{ et } (B \Leftrightarrow C)$.

2 Le raisonnement et la démonstration

2.1 Figures usuelles du raisonnement

2.1.1 Utilisation de l'implication

La proposition $A \Rightarrow B$ est une proposition conditionnelle (proposition qui s'écrit sous forme d'une implication).

Le programme appelle proposition conditionnelle les propositions qui s'écrivent sous forme d'implication :

$$\forall x (A [x] \Rightarrow B [x])$$

Pour démontrer cette proposition, on va écrire :

Soit x un élément du référentiel V .

Supposons que $A [x]$ soit vrai.

⋮

D'où il résulte que $B [x]$ est vrai.

Donc je viens de démontrer que l'on a bien : $\forall x (A [x] \Rightarrow B [x])$

On ne doit pas oublier de récapituler !

La phrase :

" x peut se mettre sous la forme $au + bv$, avec u et v dans \mathbb{Z} ."

doit plutôt s'écrire :

" x peut se mettre sous la forme $au + bv$, pour au moins un u et un v dans \mathbb{Z} ."

L'élève doit comprendre les quantificateurs sous-entendus dans une phrase.

Prenons par exemple :

Tout entier est la somme de quatre carrés.

La preuve commencerait par :

Soit n un entier ≥ 0

...

...

...

Conclusion : j'ai pu trouver quatre entiers a, b, c, d tels que $n = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$.

Ce qui s'écrira donc :

$$\forall n \exists a \exists b \exists c \exists d \quad n = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$$

Il faut que la phrase permette à l'élève de rétablir la quantification existentielle.

On préférera dire :

Tout entier est la somme d'au plus quatre carrés.

On se place dans \mathbb{R} . Un nombre est algébrique s'il est solution d'une équation à coefficients entiers. On a :

$\forall x$ (x est algébrique ou x est irrationnel).

Voici 2 énoncés existentiels :
 γ étant la constante d'Euler, $(\exists p \in \mathbb{N}) (\exists q \in \mathbb{N}^*) \left(\gamma = \frac{p}{q} \right)$ (Énoncé non démontré aujourd'hui, d'ailleurs probablement faux).

$\exists x (x \in \mathbb{C} \text{ et } x^2 + 1 = 0)$ (proposition vraie).

Pour démontrer qu'une proposition est fautive, il ne suffira donc pas de donner un contre-exemple (cette idée généralement répandue est fautive). Elle n'est vraie que pour les propositions où il y a \forall .

Dans le programme de seconde, on doit mettre en évidence le quantificateur sous-entendu dans une proposition.

$(\forall x) \boxed{A \Rightarrow B}$: proposition conditionnelle directe.

$(\forall x) \boxed{B \Rightarrow A}$: proposition réciproque.

$(\forall x) \boxed{\text{non } B \Rightarrow \text{non } A}$: proposition contraposée.

$(\exists x) \boxed{\text{non } (A \Rightarrow B)}$ c'est-à-dire $\boxed{A \text{ et non } B}$: Négation de la proposition.

Théorème :

Toute proposition conditionnelle est synonyme de sa contraposée.

Exemples :

$A \Rightarrow B$: Si n^2 est impair, alors n est impair.

$\text{non } (A \Rightarrow B)$: Si n n'est pas impair, alors n^2 n'est pas impair.

$\boxed{n \text{ pair} \Rightarrow n^2 \text{ pair}}$.

Pour savoir si un "si" a un sens mathématique, il faut savoir s'il est contraposable. (Sa contraposée doit avoir un sens).

L'implication n'est pas le si de la langue courante.

Certaines implications mathématiques posent problème :

Si a et b sont des réels strictement positifs, alors : $\ln(ab) = \ln a + \ln b$ (3)

La contraposée donne :

Si $\ln(ab) \neq \ln a + \ln b$ alors $a \leq 0$ ou $b \leq 0$ (!!); et donc elle n'a pas de sens.

Pour que $(A[x] \Rightarrow B[x])$ ait un sens, il faut que les propriétés $A[x]$ et $B[x]$ aient un sens pour tous les x du référentiel.

Donc la proposition (3) ci-dessus n'est pas une implication. Cette forme de phrase est seulement destinée à cacher des quantificateurs dont on a peur. La phrase correcte est :

$$\forall a \in \mathbb{R}^+ \quad \forall b \in \mathbb{R}^+ \quad \ln(ab) = \ln a + \ln b \quad (4)$$

Les différentes formulations de l'implication

Voici un exercice hygiénique à pratiquer 3 mn par jour :

Classer toutes les phrases ci-dessous en deux catégories : la catégorie $A \Rightarrow B$ et la catégorie $B \Rightarrow A$.

$A \Rightarrow B$

A implique B

Si A alors B

Si A, B

Pour que A, il faut que B

Pour que B, il faut que A

Pour que A, il suffit que B

Pour que B, il suffit que A

Pour que A, il est indispensable que B

Pour que A, il est nécessaire que B

Pour que B, il est indispensable que A

Pour que B, il est nécessaire que A

$B \Rightarrow A$

B implique A

Si B alors A

Si B, A

B exige A

B suppose A

A seulement si B

B seulement si A

A est une condition suffisante pour B

B est une condition suffisante pour A

A est une condition nécessaire pour B

B est une condition nécessaire pour A

A dès que B

Dès que B, A

B dès que A

Dès que A, B

A exige B

A suppose B

Cela donne :

$A \Rightarrow B$

A implique B

Si A alors B

Si A, B

Pour que A, il faut que B

Pour que B, il faut que A

Pour que A, il suffit que B

Pour que B, il suffit que A

Pour que A, il est indispensable que B

Pour que A, il est nécessaire que B

Pour que B, il est indispensable que A

Pour que B, il est nécessaire que A

$B \Rightarrow A$

B implique A

Si B alors A

Si B, A

B exige A

B suppose A

A seulement si B

B seulement si A

A est une condition suffisante pour B

B est une condition suffisante pour A

A est une condition nécessaire pour B

B est une condition nécessaire pour A

A dès que B

Dès que B, A

B dès que A

Dès que A, B

A exige B

A suppose B

IFS : Il faut et il suffit Pour que A, IFS B.

- 1) Il faut : $\left\{ \begin{array}{l} \text{Je suppose que A est vrai} \\ \vdots \\ \text{donc B est vrai.} \end{array} \right.$
- 2) Il suffit : $\left\{ \begin{array}{l} \text{Je suppose que B est vrai} \\ \vdots \\ \text{donc A est vrai.} \end{array} \right.$

cqfd.

"Pour que A, il faut et il suffit que B." veut dire :

Pour que A, il faut que B
 \vdots
 Pour que A, il suffit que B.

Remarques diverses Place des quantificateurs

Soit f une transformation du plan.

f est une homothétie ou une translation ssi

$$\exists k \in \mathbb{R}, \forall A \forall B \quad \overrightarrow{f(A)f(B)} = k\overrightarrow{AB}$$

Exercice : Montrer que

f est une homothétie ou une translation
 ssi
 $\forall A \forall B \exists k \in \mathbb{R} \quad \overrightarrow{f(A)f(B)} = k\overrightarrow{AB}$

est vraie.

Halte ou je tire!

Si tu ne t'arrêtes pas, je tire.

Tu ne t'arrêtes pas \Rightarrow je tire.

illustre la synonymie entre :

$$A \Rightarrow B \sim \text{non } A \text{ ou } B$$

$$\text{non } A \Rightarrow B \sim A \text{ ou } B$$

La contraposée est "Si je ne tire pas, c'est que tu ne t'es pas arrêté."
introduction du temps

Les mathématiques sont intemporelles.

A, donc B (Règles de déduction)

Je sais 2 choses : $\left. \begin{array}{l} 1. A \Rightarrow B \text{ est vrai.} \\ 2. A \text{ est vrai.} \end{array} \right\}$ J'en déduis que B est vrai.

$\left. \begin{array}{l} \text{de } A \Rightarrow B \\ \text{et de } A \end{array} \right\}$ je peux déduire B .

Axiomes + règles de déduction s'appelle en logique un système de déduction.

Exemple : **Le système de Hilbert**

1ère règle :

de $A \Rightarrow B$ et de A } je peux déduire B .

le MODUS PONENS (latin : ponere=poser) ou règle de détachement

2ème règle :

La règle de généralisation

Si j'ai déjà déduit $A[x]$ (sans hypothèse sur x) alors je peux déduire $\forall x A[x]$.

Hilbert voulait créer un paradis des mathématiques : la théorie des ensembles dans laquelle n'importe quelle vérité peut être obtenue par un processus fini de règles de déduction (par démonstration formelle). Gödel a anéanti ce projet en démontrant **l'indécidabilité** de certaines propositions.

La phrase **A, donc B** n'a aucun rapport avec $A \Rightarrow B$. Il ne faut pas utiliser le signe \Rightarrow comme abréviation du mot donc.

Remarques sur l'implication.

n est premier implique n est impair.

En langage naturel, 2 propositions ne s'assemblent pas à l'aide d'un verbe conjugué. Donc naturellement, l'enseignant va plutôt dire :

n premier implique n impair.

(le fait que n soit premier implique le fait que n soit impair.)

On traite le mot "implique" comme un verbe et non pas comme un connecteur.

CONCLUSION

Ne pas commencer une démonstration par **Si** mais plutôt par :
je sais que ... , donc ... , On a ...

2.1.2 Raisonnement par conditions nécessaires

Problème typique : les problèmes de lieux.

Déterminer l'ensemble $E = \{M \in \mathbb{P} / MA^2 - MB^2 = 3\}$

1) Soit M un point du plan tel que $MA^2 - MB^2 = 3$

Je sais que $MA^2 - MB^2 = 3$

On a donc ...

alors la condition $X(M)$ est vérifiée.

} Analyse

Supposons que l'on ait :

$(X(M) \Rightarrow M \text{ est situé sur la droite } (AB))$ alors $M \in (AB)$

2) **Est-ce que cela suffit ?**

Soit M tel que $M \in (AB)$

$M \in (AB)$

\vdots

$MA^2 - MB^2 = 3$

} Synthèse

L'ensemble cherché est donc la droite (AB) .

2.1.3 Raisonnement par contraposition

Je veux prouver que $A \Rightarrow B$
J'utilise l'équivalence entre $A \Rightarrow B$ et $\text{non } B \Rightarrow A$.
Je suppose que non B est vrai (càd que B est faux), je prouve alors que A est faux, donc non A est vrai.
Exemple : inégalité triangulaire et points alignés.

2.1.4 Utilisation du principe du tiers exclu

2.1.5 Raisonnement par l'absurde

Je suppose que A est vrai et que B est faux ; et j'en déduis une contradiction.
exemple : unicité de la limite.
Il faut prévenir les élèves dès le départ que l'on émet une hypothèse en vue d'établir une contradiction.
Il faut DELIMITER les phases du raisonnement et c'est fondamentalement important de le faire dans le cas du raisonnement par l'absurde.

2.1.6 Raisonnement par équivalences

2.1.7 Raisonnement par disjonction de cas (principe du tiers-exclu)

Tout nombre réel x a la propriété $P(x)$
Soit x un réel.
 1^{er} cas : $x \in A \dots$ alors $P(x)$
 2^{e} cas : $x \in B \dots$ alors $P(x)$
 3^{e} cas : $x \in C \dots$ alors $P(x)$
(A, B, C) étant une partition de \mathbb{R} ie on doit avoir la condition $A \cup B \cup C = \mathbb{R}$.

Exemple :

Prouver l'existence de nombres irrationnels strictement positifs a et b tels que $a^b \in \mathbb{Q}$

Posons $x = \sqrt{2}$ et $y = \sqrt{2}$
 1^{er} cas $x^y \in \mathbb{Q}$ victoire : je prends $a = b = \sqrt{2}$
 2^{eme} cas $x^y \notin \mathbb{Q}$ prenons alors : $a = x^y$ et $b = \sqrt{2}$
 $a^b = (x^y)^{\sqrt{2}} = \left((\sqrt{2})^{\sqrt{2}} \right)^{\sqrt{2}} = \sqrt{2}^{\sqrt{2} * \sqrt{2}} = \sqrt{2}^2 = 2$
je prends $a = x^y \notin \mathbb{Q}$ et $b = \sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$
(en réalité $(\sqrt{2})^{\sqrt{2}} \notin \mathbb{Q}$ donc on est dans le 2^{e} cas)
Pour les intuitionnistes, ce raisonnement n'est pas valable car il n'est pas constructif (on n'exhibe pas les réels x et y).

2.1.8 Utilisation d'exemples et de contre-exemples

2.1.9 Raisonnement par récurrence

Soit P une propriété ($P[n]$)

1^{ère} formulation

Si $P[0]$ est vrai et si, pour chaque entier k , l'implication $P[k] \Rightarrow P[k+1]$ est vraie, alors, pour tout n , $P[n]$ est vraie.

Autre formulation :

$(P[0] \text{ et } \forall k (P[k] \Rightarrow P[k+1])) \Rightarrow \forall n \ P[n]$

Axiome de base : Toute partie non vide de \mathbb{N} admet un plus petit élément.

A partir de cet axiome, on peut établir le raisonnement par récurrence comme étant un théorème.

Démonstration par l'absurde :

Supposons $P[0]$ vrai et pour chaque entier k , $P[k] \Rightarrow P[k+1]$ vrai, et il existe un entier tel que $P[n]$ soit faux.

L'ensemble des entiers tels que $P[n]$ soit faux est donc une partie non vide de \mathbb{N} donc elle admet un plus petit élément.

Soit b le plus petit des entiers tels que $P[n]$ soit faux.

$P[b]$ est faux et pour tout $a < b$ $P[a]$ est vrai.

$b-1$ existe (dans \mathbb{N}) ($b \neq 0$).

$b-1 < b$ donc $P[b-1]$ est vrai. $P[b-1+1]$ est vrai donc $P[b]$ est vrai.

Contradiction.

Exemple :

1. Fibonacci : $F_0 = F_1 = 1$ et $\forall n \ F_{n+2} = F_{n+1} + F_n$

2. $\forall n \ F_{n+1} = F_n F_{n+2} + (-1)^{n+1}$

2^{ème} formulation

Si $P[0]$ est vrai et si, pour chaque entier k ,
[$(\forall h < k) \ P[h] \Rightarrow P[k]$], alors pour tout n $P[n]$ est vraie.

(Récurrence sur l'ensemble des entiers antérieurs).

Ce théorème se démontre avec l'axiome de base ci-dessus.

La formulation 2 du raisonnement par récurrence est plus forte que la formulation 1 et il est facile de démontrer que 2 implique 1.

Exemple où on utilise le théorème 2 :

Tout entier ≥ 2 a au moins un diviseur premier.

2.2 Rédiger une démonstration

Conseil : il vaut mieux éviter l'utilisation du signe \Rightarrow comme métalangage. De même que le signe \Leftrightarrow . On préférera écrire **ssi**.

3 Langage ensembliste - Cardinalité

3.1 Appartenance, inclusion

3.2 Deux façons principales de définir un ensemble

3.3 Opérations ensemblistes élémentaires

Opérations ensemblistes	Connecteurs	Parties d'un ensemble E
\cap	et	$A \cap B = \{x \in E / x \in A \text{ et } x \in B\}$
\cup	ou	$A \cup B = \{x \in E / x \in A \text{ ou } x \in B\}$
\complement_E	non	$\complement_E A = \{x \in E / \text{non } (x \in A)\}$

3.4 Lien avec les connecteurs (attention à l'implication)

Relation binaire	Connecteur	Parties d'un ensemble E
\subset	\Rightarrow	$(\complement_E A) \cap B = \{x \in E / x \in A \Rightarrow x \in B\}$

Etant donné deux parties A et B, $A \subset B$ **ssi** $\underbrace{\forall x \in E (x \in A \Rightarrow x \in B)}_{\text{Relation binaire}}$

3.5 Lien avec les probabilités

3.6 Cardinalité des ensembles finis

3.7 Lien avec la combinatoire et les probabilités.

3.8 À propos des ensembles infinis.

4 PANORAMA

Aperçu sur ce qu'est la logique mathématique aujourd'hui, à travers deux de ses domaines : la théorie des modèles et la théorie des ensembles

Une notion centrale : celle de **modèle**

Une théorie est un ensemble de propriétés. Les propriétés qui sont dans la liste sont appelées les axiomes de la théorie.

$$M \models T$$

où M est une structure, T une théorie et \models représente le symbole de satisfaction. Cette phrase se lit : "La structure M satisfait la théorie T" ou "La structure M est un modèle de la théorie T".

Ce mot modèle n'est pas à prendre au sens de modélisation. Un modèle au sens de la modélisation est une représentation mathématique à partir d'une situation concrète. (On parle de modélisation mathématique, de modèle mathématique).

Le modèle dans ce sens là est abstrait, à partir d'une expérience concrète.

En logique, c'est le contraire. **Un modèle logique est concret**.

\mathbb{Z} est un modèle des anneaux commutatifs ... qui satisfait la théorie ...

Le mathématicien étudie des structures, c'est à dire des ensembles munis de relations, de fonctions, d'éléments distingués, de familles, de sous-ensembles. Il en étudie certaines individuellement, en essayant de les décrire, d'en dégager des propriétés.

$\langle \mathbb{Z}, +, *, 0, 1 \rangle$, $\langle \mathbb{R}, +, *, 0, 1 \rangle$, $\langle \mathbb{R}[X], +, *, 0, 1 \rangle$

Ces 3 structures sont des structures de même type.

$\langle \mathbb{R}, \leq \rangle$ est une structure d'un autre type.

Prenons la structure des corps algébriquement clos de caractéristique 0 (c'est à dire $1 + 1 + 1 + \dots + 1$ n'est jamais égal à 0).

\mathbb{Q} n'en est pas un modèle. \mathbb{C} est un modèle de cette structure. \mathbb{C} est le seul corps de caractéristique 0 de sa cardinalité (2^{\aleph_0} cardinalité de \mathbb{C}) car tout modèle de cette structure qui a la cardinalité de \mathbb{C} est isomorphe à \mathbb{C} .

Le socle de la logique, c'est la notion de modèle de théorie.

- Calcul des propositions
 - Calcul des prédicats
- } **Outillage qui accompagne le socle commun.**

Complétude

Définition Une "formule" (sans variable libre) est conséquence d'une théorie T. (propriétés)

rie T.

Conséquence **sémantique** : version 1 : Si elle est vraie dans tous les modèles de T.

Conséquence **syntactique** : version 2 : Si je peux donner de cette formule une démonstration formelle à partir d'un système de règles de déductions et d'axiomes.

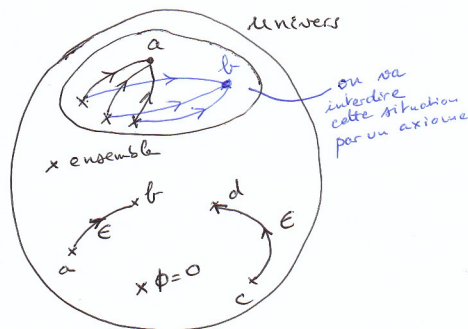
Théorème de COMPLÉTUDE de GÖDEL (1928)

Une formule est conséquence sémantique d'une théorie ssi elle en est conséquence syntactique.

Unicité de l'élément neutre : $\forall x (\forall y [x.y = y.x \text{ et } x.y = y] \Rightarrow x = e)$

C'est une conséquence de la théorie des groupes suivant la version 1.

On peut décrire toutes les mathématiques par la logique avec la théorie suivante : **LA THÉORIE DES ENSEMBLES**



$1 = \{\emptyset\}$
 $2 = \{0, 1\}$
 $3 = \{0, 1, 2\}$, etc.

Axiome de la paire : $\forall x \forall y \exists z \forall t (t \in z \Leftrightarrow (t = x \vee t = y))$

Toutes les propriétés des mathématiques peuvent s'écrire à l'aide de seulement les 2 symboles = et \in (plus les connecteurs logiques bien sûr).

Théorie de ZERMELO-FRENCHEL (ZF). Existe-t-il un modèle ?

Le théorie est consistante si elle admet un modèle.

Gödel a prouvé qu'on ne pouvait pas trouver de tel modèle.

Si une théorie a un modèle, alors elle en a une infinité.

Une théorie contradictoire est une théorie qui n'a pas de modèle.

Contradictoire Γ n'a pas de modèle	/	Consistante Γ a un modèle
---	---	--

Théorème non démontré (**):

Toute partie de \mathbb{R} est soit dénombrable (donc de même cardinalité que \mathbb{N}) soit équipotente à \mathbb{R} .

Gödel a dit que si le théorème ZF n'est pas contradictoire, alors ...

Il y aura des univers avec l'hypothèse du continu et il y aura aussi des univers qui vérifient (**).

Il n'y a aucun espoir de démontrer que la théorie des ensembles est non-contradictoire.

Il y a plusieurs univers mathématiques.

Une axiomatique pour les mathématiques induit obligatoirement plusieurs univers mathématiques.

Il n'y aura donc pas unicité de l'univers si on veut construire une axiomatique pour la théorie des ensembles.