

## Programme Stage MathC2+

Mercredi 16 mars 2016 – Groupe « MathC2+ - Spécial GEEK »

Mercredi 16 mars 2016 – Université Parc Technologique Universitaire (PTU), Ste Clotilde, LIM			
Horaires	Actions	Intervenants	Descriptif
08h30-09h Salle S21.1	Ouverture Présentation de l'université	<p><b>Monsieur le RECTEUR</b></p> <p>Patrick COURTIN IA-IPR de mathématiques</p> <p>Mohamed ROCHDI Président de l'Université de la Réunion</p> <p>Jean-Pierre CHABRIAT Doyen de l'UFR Sciences</p> <p>Jean DIATTA Directeur du LIM</p>	<p>Ouverture officielle de la semaine des Mathématiques</p> <p>Ouverture du stage MathC2+. Présentation de l'université.</p>
9h-12h Salle S21.1	Stage MathC2+ - Spécial Geek	<p>Olivier SEBASTIEN Maître de conférences au LIM</p> <p>Boris LAVAL Professeur agrégé de mathématiques au lycée de Bellepierre, formateur académique</p> <p>Teddy WONG Professeur de mathématiques au lycée Leconte de Lisle, Interlocuteur Académique pour le numérique, formateur académique</p>	<p>Algorithmique et programmation : <b>création d'un jeu vidéo</b></p>
12h-13h	Pause	L'organisation du stage	Repas
13h-16h Salle S21.1	Stage MathC2+ - Spécial Geek	<p>Olivier SEBASTIEN Maître de conférences au LIM</p> <p>Boris LAVAL Professeur agrégé de mathématiques au lycée de Bellepierre, formateur académique</p> <p>Teddy WONG Professeur de mathématiques au lycée Leconte de Lisle, Interlocuteur Académique pour le numérique, formateur académique</p>	<p>Algorithmique et programmation : <b>création d'un jeu vidéo</b></p>